Titre: Blackjack en C++

## Description:

Le projet est un jeu de blackjack en C++. Le jeu permet à l’utilisateur de miser une somme d’argent, piger une carte ou l’inverse, rejouer et voir l’historique des parties.

## Structure utilisée:

1. Linked list: La linked list stockera les données des parties jouées. Chaque élément de la liste est une structure contenant les informations sur la mise initiale du joueur, le vainqueur de la partie et le montant du joueur après la partie.

2. Array: Le array initialise toutes les cartes avant le mélange. Chaque élément contient les informations d’une carte avec sa valeur et son symbole

3. Stack: le stack stockera les cartes après le mélange.

4. Queue: La queue stockera les cartes qui sont dans les mains des joueurs. Chaque element contient une carte qui provient du deck